****

**PROGRAMA CDBG-ESTATAL**



**GUÍA PARA LA RADICACIÓN DE SOLICITUD ASISTENCIA ECONÓMICA FONDOS CDBG ASIGNACIÓN EQUITATIVA**

PARTE V - PROYECTO DE INFRAESTRUCTURA MUNICIPAL

El Departamento de la Vivienda (DV), solo aceptará la radicación de propuestas utilizando el formato exacto de este formulario. De no ser así, se le solicitará al Municipio que corrija los mismos, para la evaluación correspondiente.

REVISADO DICIEMBRE 2023

PROPUESTAS

Esta tabla documentará las transacciones realizadas para este proyecto. El municipio completará la misma de la siguiente manera:

1. # DE TRANSACCIÓN – indicará el número secuencial de transacciones sometidas (Ej.: 1, 2, 3, etc.)
2. FECHA DE RADICACIÓN – escribirá la fecha en que se radicó la transacción al DV, según el correo electrónico enviado.
3. TRANSACCIÓN – indicar si es Propuesta Original, Enmienda o Reprogramación.
4. DESCRIPCIÓN – breve descripción de la transacción (Ej.; cancelar proyecto 22-AE-XX-INF-001, para crear proyecto 22-AE-XX-INF-005).
5. FECHA DE APROBACIÓN – fecha de autorización de la transacción, a completarse por el DV.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| # DE TRANSACCIÓN | FECHA DE RADICACIÓN | TRANSACCIÓN | DESCRIPCIÓN | FECHA DE APROBACIÓN |
| 1 |  | Propuesta Original | AE- |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

TABLA DE CONTENIDO

[PARTE V - PROYECTOS DE INFRAESTRUCTURA MUNICIPAL 1](#_Toc153539246)

[EXHIBIT V-1: PERFIL PROYECTO DE INFRAESTRUCTURA TABLA DE PROYECTOS 2](#_Toc153539247)

[EXHIBIT V-2: LOCALIZACIÓN DEL PROYECTO 8](#_Toc153539248)

[EXHIBIT V-3: DESGLOSE POR NÚMERO DE CUENTA PARA LA APORTACIÓN CDBG AÑO PROGRAMA 20\_\_\_\_ 10](#_Toc153539249)

[EXHIBIT V–4: ESTIMADO DE COSTOS 11](#_Toc153539250)

# PARTE V - PROYECTOS DE INFRAESTRUCTURA MUNICIPAL

Es importante que se complete la información solicitada y se suministren los cuatro (4) EXHIBITS requeridos para la evaluacion de la actividad.

En esta tabla incluirán las características del proyecto y el *Matrix Codes,* según códigos aplicables (Anejo III), para ingresarlos en el Sistema de IDIS. La tabla presenta las instrucciones en español, aunque todos los datos solicitados tienen completarse en INGLÉS.

Para los Proyectos de Infraestructura, entiendase, repavimentación de caminos, reconstrucción de aceras y encintados, sistemas pluviales, construcción o recontrucción de puentes, entre otros, es requerido cumplir con Objetivo Nacional de beneficiar a personas de ingresos bajos y moderados (LMI), a base de Área Beneficio (LMA). La actividad tiene que satisfacer las necesidades identificadas de las personas que residen en un área donde al menos el 51% de los residentes son personas LMI y que sea principalmente un área residencial.

NO SERÁ ELEGIBLE LLEVAR A CABO LA REPAVIMENTACIÓN DE CAMINOS EN ÁREAS PRIVADAS, ENTIENDASE LAS ENTRADAS Y ESTACIONAMIENTOS, ENTRE OTROS, DE RESIDENCIAS Y NEGOCIOS.

EL INCUMPLIMIENTO CON ESTE REQUISITO, COLLEVARÁ LA SOLICITUD DE DEVOLUCIÓN DE FONDOS, POR PARTE DEL DV.

## EXHIBIT V-1: PERFIL PROYECTO DE INFRAESTRUCTURA TABLA DE PROYECTOS

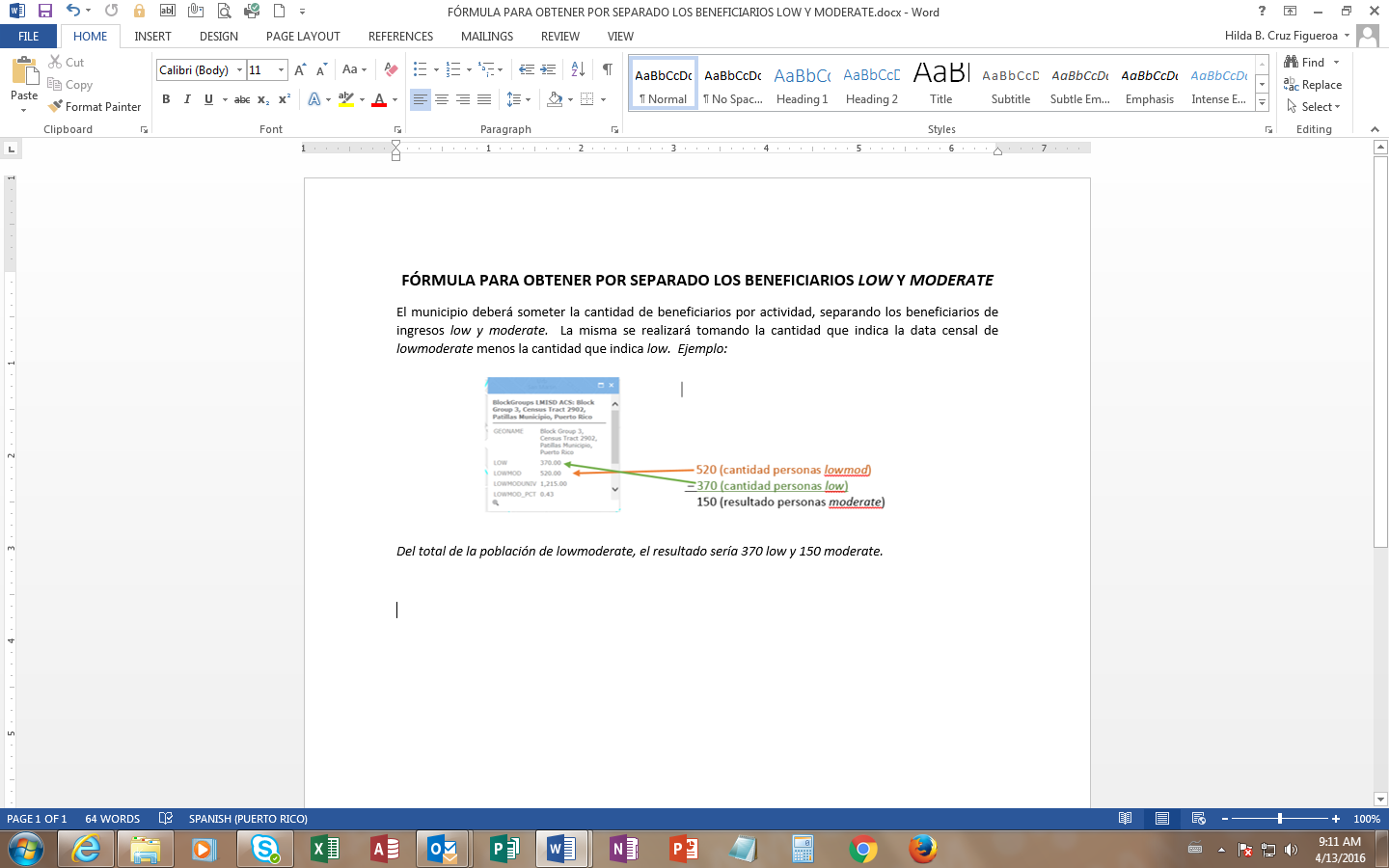
| TABLE OF PROJECTS OF INFRAESTRUCTURE  Tabla de Proyectos de Infraestructura | |
| --- | --- |
| FIELD  (CAMPO) | DESCRIPTION  (DESCRIPCIÓN) |
| MUNICIPALITY- ZIP CODE  MUNICIPIO | Incluir nombre del municipio y su código postal  Click or tap here to enter text. |
| PROJECT TITLE  TÍTULO DEL PROYECTO | Indique un título descriptivo que identifique la actividad a desarrollar y especifique la ubicación EXACTA (Carretera, Calle, Sector, Barrio, etc.), donde se desarrollará el proyecto. No será aceptado un título general. Tiene que ser cónsono con la Tabla 1, el Exhibit V-2 (Localización del Proyecto), el Narrativo del Proyecto y el Estimado de Costos.  Click or tap here to enter text. |
| PROJECT NUMBER  NÚMERO DEL PROYECTO | Indique el número del proyecto según el año programa y el número del municipio.  XX-AE-XX-INF-XXX |
| PROJECT LOCATION  LOCALIZACIÓN DEL PROYECTO | Indique la localización EXACTA del proyecto (Carretera, Calle, Sector, Barrio, etc.). Tiene que ser cónsono con la Tabla 1, el Exhibit V-2 (Localización del Proyecto), el Narrativo del Proyecto y el Estimado de Costos.  Click or tap here to enter text. |
| PROPERTY OWNER  DUEÑO DE LA PROPIEDAD | Seleccionar a quién pertenece.  Municipality |
| DESCRIPTION  DESCRIPCIÓN | BRIEF NARRATIVE:  BREVE NARRATIVO:  Resuma brevemente:   * El tipo de proyecto, detallando las actividades específicas. * Localización exacta del proyecto, incluyendo las coordenadas. * De forma concisa, que el programa se va a subvencionar con fondos CDBG. * Se tiene que incluir el Área de Construcción en metros lineales (ML), pies lineales (PL) y metros cuadrado (Mts2). * Precio por tonelada de asfalto, si aplica. * Indicar las fuentes de fondos y cuantía, para el desarrollo del proyecto(CDBG, Municipal, otros), consistente con la sección de Costo Estimado del Perfil. * Identificar si es actividad de nueva construcción y/o reconstrucción o mejoras.   Click or tap here to enter text. |
| OBJECTIVE CATEGORY:  CATEGORÍA DEL OBJETIVO:  SUITABLE LIVING ENVIRONMENTS  NATIONAL OBJECTIVE: LMA  OBJETIVO NACIONAL: |
| OUTCOME CATEGORY:  RESULTADOS ESPERADOS:  AVAILABILITY/ACCESSIBILITY |
| Sección Reglamentaria: (Seleccionar según Proyecto presentado)  24 CFR 570.201 (f) (1)(i) |
| HUD MATRIX CODE:  CÓDIGO MATRIZ:  Escribir número y nombre del Matrix Code  Click or tap here to enter text. |
| PERFORMANCE INDICATOR:  INDICADOR DE DESEMPEÑO:  Debe seleccionar la medida de desempeño correspondiente e indicar la cantidad en el espacio provisto  ONLY BENEFICIARIES: LMI  Assisted people: Click or tap here to enter text.  Personas asistidas  (Personas de ingresos bajos y moderados que se benefician del proyecto. Total de la columna 5 de la Tabla 1 de datos censales). |
| START DATE & COMPLETION:  FECHA DE INICIO Y TERMINACIÓN:  (Debe considerar el periodo de la vigencia del contrato entre el Municipio y el DV, así como el tiempo de evaluación de la propuesta.)  Desde: Click or tap here to enter text.  Hasta: Click or tap here to enter text. |
| ESTIMATED COST  COSTO ESTIMADO | Entre la cantidad de fondos que se asigna para financiar este proyecto. Incluya todas las fuentes de fondos.   |  |  | | --- | --- | | **FUND’S SOURCE:** | **AMOUNTS:** | | CDBG funds for the program year | $ 000,000.00 | | CDBG Funds from previous years \_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_ | $ 000,000.00 | | Municipal Funds  Fecha: \_\_\_\_\_\_\_\_ | $ 000,000.00 | | Other Federal Funds  Fecha: \_\_\_\_\_\_\_\_ | $ 000,000.00 | | Others Funds  Fecha: \_\_\_\_\_\_\_\_ | $ 000,000.00 | | Leverage  **Proceda a calcular el “Leverage” del proyecto: Deberá dividir los fondos asignados no CDBG entre la aportación solicitada CDBG** | 00 % | | **TOTAL COST OF THE PROJECT:**  COSTO TOTAL DEL PROYECTO: | $ 000,000.00 | | **AVERAGE COST:**  COSTO PROMEDIO:  **OTROS PROYECTOS DE INFRAESTRUCTURA:**  **Proceda a calcular el “Average Cost” del proyecto. Deberá dividir la inversión CDBG entre el área bruta, en pies cuadrados (P2), metros cuadrados (Mts2) o metros lineales (ML), según aplique, de construcción del proyecto, según se indicó en la descripción.**  **REPAVIMENTACIÓN DE CAMINOS:**  **Proceda a calcular el “Average Cost” del proyecto. Deberá dividir la inversión CDBG entre el área bruta, en pieslineales o metros2, de asfalto, según se indicó en la descripción.** | Pies2  $ 000,000.00  Mts2  $ 000,000.00  Mts. lineales  $ 000,000.00  Pieslineales  $ 000,000.00  Mts2  $ 000,000.00 | |
| LOCATION/TARGET AREA  UBICACIÓN/ÁREA OBJETIVO | Un proyecto puede servir más de un área. El Municipio deberá detallar la información utilizando el modelo de Tabla 1 provista.  Se requiere para propósitos del sistema IDIS, incluir la información por separado de la población “low” y “moderate”.  Completar Tabla 1 indicando:   * + - * El código de tres cifras que identifica al Municipio.       * Los nombres de los barrios.       * El número tractos y bloques censales de las áreas de servicio (barrios, sectores, calles, etc).       * La cantidad y por ciento (%) de residentes de ingresos bajos y moderados (LMI).       * La totalidad en cada columna (number of persons, number of L/M persons, L/M %, Low y Moderate).   Nota: Para suministrar los datos censales, el municipio deberá regirse por el siguiente documento: “Notice CPD 1902 Low and Moderate Income Summary Data Updates” (Anejo IV).  <https://hud.maps.arcgis.com/apps/webappviewer/index.html?id=ffd0597e8af24f88b501b7e7f326bedd> |
| PRIORITY NEED(S) ADDRESSED | COMMUNITY DEVELOPMENT (INFRASTRUCTURE AND PUBLIC FACILITIES) |

El municipio debe reflejar en la siguiente tabla, el área de servicio que identifique todas las personas de ingresos bajos y moderados, *LMI* (por sus siglas en inglés) que se beneficiarán con el proyecto propuesto. Esto a los fines de identificar la cantidad máxima de beneficiarios por la actividad propuesta. En la columna de “Ward Name”, escribir en una misma línea, todos los barrios que se encuentran en el mismo tracto y bloque censal. No se puede repetir en más de una línea la información de un tracto y bloque censales.

TABLA 1

LOCATION AND TARGET AREAS FOR INFRAESTRUCTURE

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Puerto Rico - 072  Municipio (Three figures, Ver Anejo III): \_\_\_\_\_\_ | | | | | | | |
| Ward Name | Census tract  (6 figures) | Census  Blck. Grp.  (two figures,  starts with 0) | Low/Mod universe  (Lowmoduniv) | Number of L/M persons  (Lowmod) | L/M %  (Lowmod\_pct) | Low  Persons  (Low) | Moderate  Persons  (Low-Lowmod) |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
| Total | | |  |  |  |  |  |



TOTAL: % LMI: %

(Dividir el Total de personas Low/Mod entre el Total de personas del Universo)

## EXHIBIT V-2: LOCALIZACIÓN DEL PROYECTO

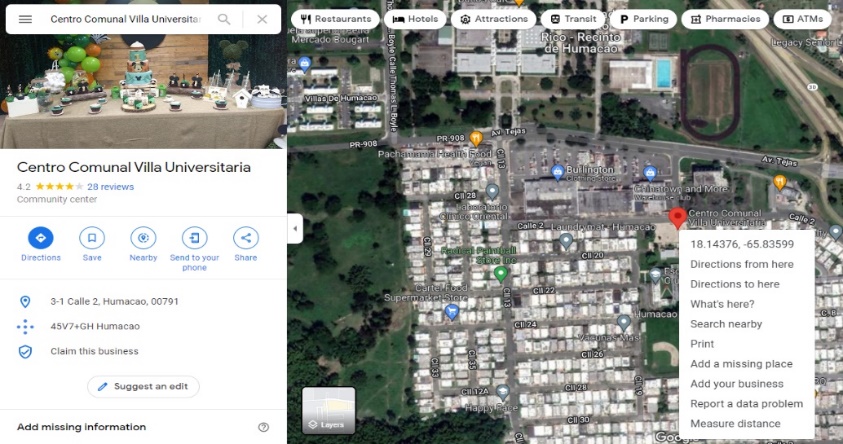
En esta sección deberá incluir:

1. La localización física, donde estará ubicado el proyecto.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nombre del Camino o Actividad a Desarrollar | Localización  Física | Coordenadas | Tracto censal | Bloque censal |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

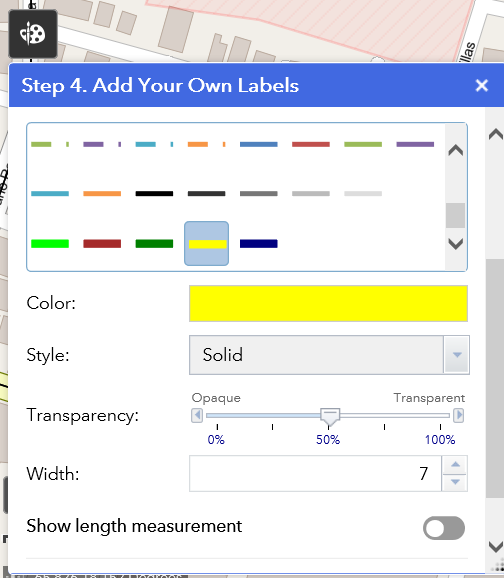
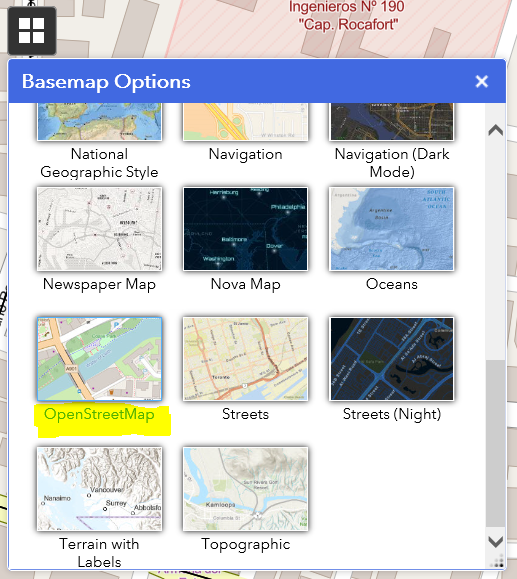
1. Proveer fotos, que presenten el estatus de la infraestructura o camino, antes de la construcción, reconstrucción pavimentación o repavimentación del mismo.
2. En caso de repavimentación de caminos, copia de la sección del mapa censal (Street u Open Street Map), que incluya:
3. Demarcación del tracto y bloque censal, donde ubica el camino o actividad en desarrollo, procurando que toda la data censal, incluyendo número de tracto y bloque, quede incluido en la imagen.
4. Identificación o marca exacta del camino o lugar donde ubicará el proyecto, que a su vez debe demostrar que el área donde se desarrollará el proyecto es predominantemente residencial. De la calle o camino, no identificar el número o nombre, el municipio tiene que identificarlos con el nombre comunmente conocido (Ej. Calle 1, 2, 3, A, B, C, , Juan Pérez, etc.).
5. En caso de otro tipo de desarrollo de Proyecto de Infrestructura, aplicará el mapa censal (Firefly Imagery), al igual que los proyectos de Facilidades Públicas.

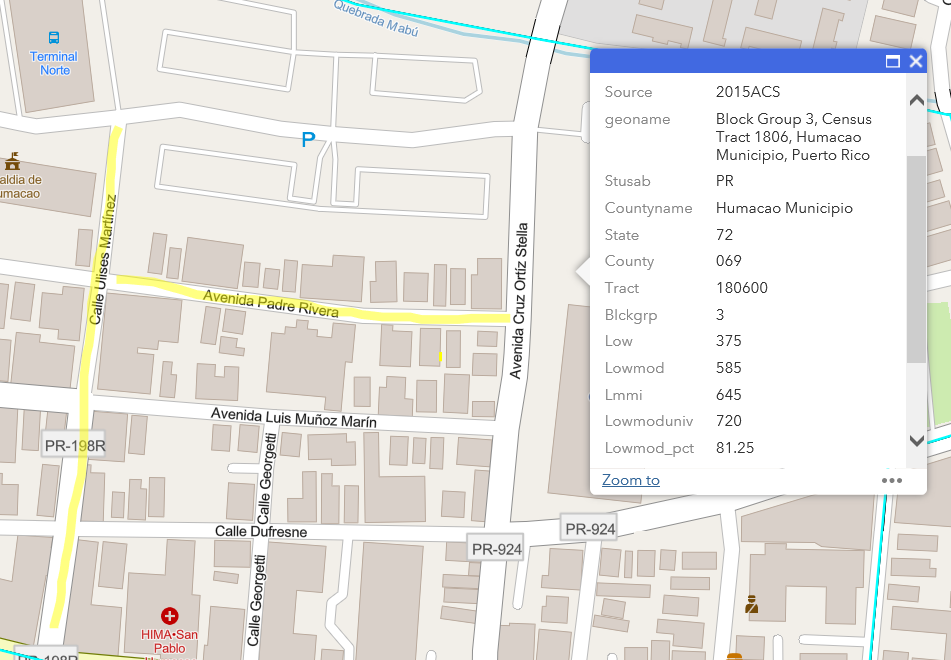
Utilizar herramienta de Googles Maps, para identificar las coordenadas:



Ejemplo de Mapa:

Utilizar Mapa de HUD, para identificar lo siguiente, según el CPD Notice 19-02:





## EXHIBIT V-3: DESGLOSE POR NÚMERO DE CUENTA PARA LA APORTACIÓN CDBG AÑO PROGRAMA 20\_\_\_\_

Se desglosará el nombre de la cuenta, número de cuenta y presupuesto de cada una de las partidas que planifican desembolsar fondos CDBG. Adjunto copia del Esquema de Cuentas (Anejo V). ). Relacionado a los Servicios de Arquitectura e Ingeniería, se tiene que reflejar según se indica en la Parte VI - Honorarios Relacionados con Ingeniería y Arquitectura, del Manual de Normas Aplicables Propuestas Asignación Equitativa (Anejo 2).

NÚMERO DEL PROYECTO: XX-AE-XX-INF-XXX

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| NOMBRE DE LA CUENTA | NÚMERO DE CUENTA | PRESUPUESTO |
|  |  | $ |
|  |  | $ |
|  |  | $ |
|  |  | $ |
|  |  | $ |
| TOTAL | | $ |

Certifico que el método de LICITACIÓN y CONTRATACIÓN, para el desarrollo del proyecto y/o servicios, se llevará a cabo por:

Contratación Externa:  Subasta Formal  Subasta Informal

Subasta Anual Mediante Contrato con Licitador Agraciado.

Contrato con Agencia Estatal Indique: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

La Administración Municipal

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| Nombre y Firma del (de la) Alcalde(sa) o su  Representante Autorizado |  | Fecha |

Para uso exclusivo del DV

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| Firma del Analista |  | Fecha de Revisión |

Cuando el Municipio realice transferencias internas, según el Manual de Procedimientos para el Cumplimiento con el Programa CDBG Parte III (Rev. Marzo /2022), debera incluir junto con la peticion de fondos el desglose de gastos revisado del proyecto. Posteriormente dicha transacción tiene que ser incluida en el Informe Trimestral de Manejo Financiero, próximo a la fecha en que se requisaron los fondos. Además, tiene que tener presente que, cuando el método de licitación sea a través de Subasta General, para todo proyecto subvencionado con fondos CDBG, en adición al contrato de adjudicación de la Subasta General, se requiere formalizar un contrato con el licitador agraciado, incluyendo las claúsulas en cumplimiento con las Normas de Competencia (Procurement), conforme al 24CFR 85.36 (I) y el Memorando Circular 2022-04.

## EXHIBIT V–4: ESTIMADO DE COSTOS

ESTIMADO DE COSTOS PARA PROYECTOS DE PAVIMENTACIÓN O REPAVIMENTACIÓN DE CAMINOS

Completar la siguiente tabla, detallando todos los caminos a repavimentar.

* EN EL ESTIMADO NO SE ACEPTARÁN CANTIDADES EN LUMP SUM, TIENE QUE SER DETALLADO POR CAMINOS.
* EL ESTIMADO DE COSTOS SOLO INCLUIRÁ LOS CAMINOS QUE SE PAGARÁN CON FONDOS CDBG.
* DE UTILIZAR FONDOS MUNCIPALES, PARA COMPLETAR EL DESARROLLO DEL PROYECTO, INCLUIR EL TOTAL EN LA TABLA DE TOTAL ESTIMADO DE COSTOS PARA PROYECTOS DE REPAVIMENTACIÓN DE CAMINOS.
* SI EL PRECIO POR TONELADA DE ASFALTO, A UTILIZARCE EN EL ESTIMADO DE COSTOS, PROVIENE DE LA SUBASTA GENERAL DEL MUNICIPIO, TIENE QUE SOMETER, COMO PARTE DEL EHIBIT V-4, COPIA DE LA ADJUDICACIÓN DE DICHA SUBASTA.
* DE INCLUIR SUPERVISIÓN, LA MISMA TIENE QUE ESTAR PRORRATEADA ENTRE TODOS LOS PROYECTOS QUE EL PROFESIONAL VAYA A SUPSERVISAR.
* EL TOTAL DE TONELADAS DE ASFALTO Y ESCARIFICACIÓN, DE CADA CAMINO, TIENEN QUE ESTAR REDONDEADOS A DOS ESPACIOS DECIMALES (EJ.: 255.25 TON.), DE MANERA TAL, QUE AL MULTIPLICARLO POR EL PRECIO POR TONELADA (EJ: $125.00 X TON.), EL COSTO TOTAL ESTE DE IGUAL MANERA A DOS ESPACIOS DECIMALES (EJ: $31,906.25). DE NO ESTAR DETALLADO DE ESTA MANERA, NO SERÁ APROBADO POR EL INGENIERO/ARQUITECTO DEL DV.
* PARA CALCULAR EL TOTAL DE TONELADAS DE ASFALTO, TIENE QUE UTILIZAR EL MC 2023-06 “INSTRUCCIONES PARA REALIZAR EL CÓMPUTO DE REPAVIMENTACIÓN DE CAMINOS EN LOS PROYECTOS CON FONDOS CDBG”.

NÚMERO DEL PROYECTO: XX-AE-XX-INF-XXX

ASFALTO

| NOMBRE DEL BARRIO | SECTOR Y CAMINO | ESPESOR | LARGO (ML) | ANCHO (ML) | PIES LINEALES (PL) | CANTIDAD MTS2 | TONELADAS | PRECIO TONELADA O MT2 | COSTO TOTAL |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  | $ | $ |
|  |  |  |  |  |  |  |  | $ | $ |
|  |  |  |  |  |  |  |  | $ | $ |
|  |  |  |  |  |  |  |  | $ | $ |
|  |  |  |  |  |  |  |  | $ | $ |
|  |  |  |  |  |  |  |  | $ | $ |
|  |  |  |  |  |  |  |  | $ | $ |
|  |  |  |  |  |  |  |  | $ | $ |
|  |  |  |  |  |  |  |  | $ | $ |
| TOTAL ASFALTO FONDOS CDBG | | |  |  |  |  |  |  | $ |

ESCARIFICACIÓN

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| NOMBRE DEL BARRIO | SECTOR Y CAMINO | ESPESOR | LARGO (ML) | ANCHO (ML) | PIES LINEALES (PL) | CANTIDAD MTS2 | TONELADAS | PRECIO TONELADA O MT2 | COSTO TOTAL |
|  |  |  |  |  |  |  |  | $ | $ |
|  |  |  |  |  |  |  |  | $ | $ |
|  |  |  |  |  |  |  |  | $ | $ |
|  |  |  |  |  |  |  |  | $ | $ |
|  |  |  |  |  |  |  |  | $ | $ |
|  |  |  |  |  |  |  |  | $ | $ |
|  |  |  |  |  |  |  |  | $ | $ |
|  |  |  |  |  |  |  |  | $ | $ |
|  |  |  |  |  |  |  |  | $ | $ |
| TOTAL ESCARIFICACIÓN FONDOS CDBG | | |  |  |  |  |  |  | $ |

ACERAS, ENCITADOS Y CUNETONES

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| NÚMERO DE PARTIDA | CANT. | UNIDAD | DESCRIPCIÓN | PRECIO | |
| UNIDAD | TOTAL |
|  |  |  |  | $ | $ |
|  |  |  |  | $ | $ |
|  |  |  |  | $ | $ |
|  |  |  |  | $ | $ |
|  |  |  |  | $ | $ |
|  |  |  |  | $ | $ |
|  |  |  |  | $ | $ |
|  |  |  |  | $ | $ |
|  |  |  |  | $ | $ |
| TOTAL | | | | | $ |

TOTAL ESTIMADO DE COSTOS PARA PROYECTOS DE REPAVIMENTACIÓN DE CAMINOS

|  |  |
| --- | --- |
| CONCEPTO | TOTAL |
| ASFALTO  94.32 COSTO DE CONSTRUCCIÓN  92.38 COMPRA DE ASFALTO | $ |
| ESCARIFICACIÓN (94.32) | $ |
| ACERAS, ENCITADOS Y CUNETONES (94.32) | $ |
| RÓTULO (94.65) | $ |
| SUPERVISIÓN (94.31) | $ |
| COSTO TOTAL DE FONDOS CDBG | $ |
| APORTACIÓN MUNICIPAL | $ |
| COSTO TOTAL DEL PROYECTO | $ |

ESTIMADO DE COSTOS PARA OTROS PROYECTOS DE INFRAESTRUCTURA

Completar siguiendo las instrucciones de la leyenda al final de la página.

EN EL ESTIMADO NO SE ACEPTARÁN CANTIDADES EN LUMP SUM, TIENE QUE SER DETALLADO POR PARTIDAS.

NÚMERO DEL PROYECTO: XX-AE-XX-INF-XXX

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| NÚMERO DE PARTIDA | CANT. | UNIDAD | DESCRIPCIÓN | PRECIO | |
| UNIDAD | TOTAL |
|  |  |  |  | $ | $ |
|  |  |  |  | $ | $ |
|  |  |  |  | $ | $ |
|  |  |  |  | $ | $ |
|  |  |  |  | $ | $ |
|  |  |  |  | $ | $ |
|  |  |  |  | $ | $ |
|  |  |  |  | $ | $ |
|  |  |  |  | $ | $ |
| TOTAL | | | | | $ |

Para completar el desarrollo del proyecto, el municipio invertirá la cantidad de $\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, de fondos municipales.

LEYENDA:

NO. PARTIDA = NÚMERO CRONOLÓGICO DE LA PARTIDA

CANTIDAD = EJ. 20 LOSAS (NÚMERO)

UNIDAD = ESTA DEPENDERA DEL MATERIAL, EQUIPO, PERSONAL Y OTROS UNIDADES DE AREA Y VOLUMEN:

EJEMPLOS:

Y3 = YARDA CÚBICA

M.L. = METRO LINEAL

P.L. = PIE LINEAL

M3 = METRO CÚBICO

M2 = METRO CUADRADO

P2 = PIE CUADRADO

Y2 = YARDA CUADRADA

P3 = PIE CUBICO

OBRERO: = COSTO/HORA

CAMION: = COSTO/HORA Y DÍA, SEMANA O MES

VERJA: = M.L. O P.L.

HORMIGONES: = Y3 ó M3

DESCRIPCION = ACTIVIDAD (EJ: ASFALTO, EMPAÑETADO)

PRECIO UNITARIO = PRECIO POR UNIDAD

PRECIO TOTAL = COSTO